

Struttura della Documentazione di Progetto

Nello specifico del progetto DecaChat ma che si può adattare a qualunque progetto!

A. Analisi e Scopo del Progetto

- **Obiettivo:** Descrizione di alto livello di cosa fa il sistema.
- **Target:** Chi sono gli utenti (in questo caso, un gruppo chiuso di max 10 persone).

B. Requisiti del Sistema

- **Requisiti Funzionali:** Cosa *deve* fare il software (es. inviare messaggi, mostrare chi è online, permettere la disconnessione).
- **Requisiti Non Funzionali:** Prestazioni, sicurezza, usabilità e il vincolo specifico (es. gestire esattamente 10 connessioni simultanee).

C. Architettura del Sistema

Descrizione del modello **Client-Server**. È fondamentale spiegare perché serve un server centrale (smistamento messaggi) e come i client interagiscono tra loro solo attraverso di esso.

D. Protocollo di Comunicazione (Il "Cuore")

Questa è la parte più importante per i socket. Bisogna definire la sintassi dei messaggi che viaggiano sulla rete. Ad esempio:

- **LOGIN|Nickname** -> Messaggio di ingresso.
- **MSG|Testo** -> Messaggio standard.
- **QUIT|** -> Chiusura connessione.

E. Progettazione dell'Interfaccia (Mockup)

Disegni (anche a mano o con tool semplici) di come apparirà la chat lato utente (CLI o GUI).

Ovviamente nella prima release non avendo conoscenze/competenza sulle GUI si può anche ipotizzare un'interfaccia testuale.
